



exploradôme  
musée interactif • sciences • numérique

## OFFRE PÉDAGOGIQUE

MATERNELLE

ÉLÉMENTAIRE

CENTRES DE LOISIRS

saison  
2022-2023

LE MUSÉE

OÙ IL EST INTERDIT

de ne pas toucher

EXPÉRIMENTATIONS  
SCIENTIFIQUES

CRÉATIVITÉ  
NUMÉRIQUE

ESPRIT  
CRITIQUE

# Qui sommes-nous ?

L'Exploradôme est un espace interactif de découverte des sciences et du numérique, géré par l'association Savoir Apprendre. Expositions, expériences, ateliers participatifs, animations : dans notre musée, il est interdit de ne pas toucher !

Ici, les sciences se dévoilent de façon ludique et pédagogique dès 4 ans par l'expérimentation : chacun-e découvre les réponses par soi-même accompagné-e par nos médiateur·rice·s toujours présent·e·s.

## Notre philosophie

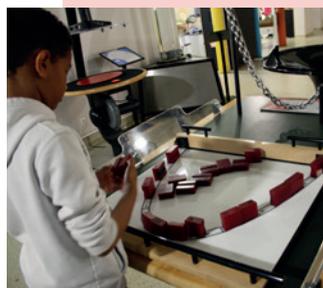
Depuis plus de 20 ans, l'Exploradôme se donne pour mission d'éveiller la curiosité pour le monde qui nous entoure et ce, dès le plus jeune âge. Grâce à son équipe de passionné·e·s, chacun-e est incité·e à la réflexion, à se poser des questions dans un environnement ludique et bienveillant propice au développement de l'esprit critique.

Avec l'appui de ses partenaires, l'association mène une multitude d'actions pour aller à la rencontre d'un public le plus large possible : expositions itinérantes, interventions dans les écoles, projets transversaux, partenariats locaux...

## Le musée vient à vous !

Vous ne pouvez pas vous déplacer au musée ? Vous souhaitez organiser un projet spécifique sur plusieurs séances ? Le musée vient à vous ! Avec les Exploramobiles, retrouvez nos médiateur·rice·s et nos équipements dans votre structure. La plupart de nos ateliers peuvent être réalisés dans votre établissement. Nous pouvons également construire avec vous un projet personnalisé qui répond à vos objectifs pédagogiques.

L'Exploradôme est agréé par le rectorat de Créteil comme Association Éducative Complémentaire de l'Enseignement Public et bénéficie d'un agrément Jeunesse et Éducation populaire.



# Exposition permanente : la Salle des Manips

Autour d'une cinquantaine d'expériences interactives et ludiques, l'exposition permanente offre un regard inédit sur une multitude de phénomènes scientifiques qui prennent vie grâce aux visiteurs.

Chacun·e est incité·e à la réflexion, à se poser des questions dans un environnement ludique et bienveillant propice au développement de l'esprit critique.

## une visite en **3** temps



1

Découverte **en petits groupes**

- Éveiller sa curiosité
- Expérimenter

2

Démonstration **autour d'une manip**

- Observer avec attention
- Construire un raisonnement collectif

3

**Approfondissements**

- Forger l'esprit critique
- Comprendre les applications de la science au quotidien

## Nouvelle expo temporaire

### FABRIQ'EXPO, De l'idée à l'objet

Dès 6 ans

À partir du samedi 10 septembre 2022

Notre nouvelle exposition temporaire, *Fabriq'Expo, De l'idée à l'objet*, aborde de manière interactive et ludique le principe de fabrication des objets (matériaux, robotique, design...) tout en mettant en lumière la diversité des métiers techniques et scientifiques associés.



### Nos AteliExpos

*Scindés en 2 temps, les ateliers expos vous plongent de manière originale dans l'univers de l'exposition temporaire. Au programme, une visite interactive en petit groupe animée par un-e médiateur-ric-e, puis un atelier scientifique ponctué d'expériences et d'activités aussi étonnantes qu'amusantes !*

#### À partir du cycle 2

Les élèves partiront à la découverte du monde du bricolage et de la fabrication. Ils-elles devront relever les défis des médiateur-ric-e-s et réaliser des expériences interactives dans notre exposition temporaire.

#### À partir du cycle 3

Les élèves à partir de 8 ans s'initieront à la modélisation 3D sur le logiciel Tinkercad et poursuivront leur expérience par une visite de l'exposition *Fabriq'Expo*.

## Notre offre d'ateliers

Notre catalogue regroupe une vingtaine d'ateliers sur des thèmes variés, pensés et construits en accord avec les programmes scolaires. En complément d'une visite du musée, dans le cadre d'un projet en classe ou en sortie ludique, nos ateliers et notre équipe médiation s'adaptent à vos envies.

### Que fait-on dans un atelier ?

Émettre une hypothèse, expérimenter, chercher des réponses : en une ou deux heures, tous nos ateliers initient à la démarche d'investigation scientifique dès le plus jeune âge. Par notre approche interactive et ludique, complémentaire des pratiques en classe, les enfants évoluent dans un cadre qui stimule leur curiosité et permet de démystifier le rapport à la connaissance et aux savoirs.

## Notre offre pour les maternelles

Toute notre offre sur <http://www.exploradome.fr/maternelle>

En demi-classe, les élèves de moyenne et grande section s'initient à la démarche scientifique : l'atelier *Mission Radeau* pour découvrir les propriétés de l'eau liquide, l'atelier *5 sens* pour éveiller leurs sens par des manipulations et expériences ou encore l'atelier *Macadam Safari* pour découvrir le monde vivant urbain...



### Focus sur notre atelier...

Atelier d'1 heure

### Mat & Rio

Par le biais d'un conte narré par les médiateur-ric-e-s et mettant en scène plusieurs animaux, **les participant-e-s apprennent à reconnaître les matériaux et leurs propriétés.** Ils et elles testeront chacun des matériaux en procédant à de petites expériences pour déterminer si l'objet flotte / coule, s'il est magnétique, transparent/opaque, imperméable. Grâce aux classements résultant de leurs expérimentations, les participant-e-s pourront trouver quels matériaux peuvent être utiles aux personnages du conte et ainsi appliquer la démarche d'investigation scientifique.



## Notre offre pour les élémentaires

Toute notre offre sur <http://www.exploradome.fr/elementaire>

Près d'une vingtaine d'ateliers scientifiques et numériques sont proposés aux élèves des cycles 2 et 3 : découverte des instruments de navigations d'hier et d'aujourd'hui (atelier *Garde le Nord !*), atelier autour des illusions d'optique pour découvrir le fonctionnement de l'œil et du cerveau (atelier *Un Monde d'illusions*), découverte et démystification des intelligences artificielles (atelier *À la portée de l'IA...*), et bien plus encore !

### Focus sur notre atelier numérique

#### Thymio, le petit robot

Atelier de 2 heures

Cet atelier robotique Thymio est composé de deux parties. Dans un premier temps, les enfants entrent dans une phase de découverte : **notion de robotique, fonctionnement, composition d'un robot et analyse d'un véritable robot Thymio en action**. La seconde partie est ensuite adaptée aux différents niveaux :

#### Cycle 2 :

- Tenter de reproduire l'un des comportements du robot, en l'analysant avec le-la médiateur-riche
- Reproduire 1 ou 2 comportements avec le logiciel de programmation visuelle puis dessiner des formes au sol avec le robot

#### Cycle 3 :

- Reproduire les actions avec le logiciel de programmation visuelle
- Relever de nombreux défis : détection d'obstacles, changements de couleurs, suivi de bruits...



### Focus sur notre atelier scientifique

#### Fais le plein d'énergie

Atelier d'1 heure  
À partir du CE2

Les participant-e-s sont amené-e-s à **réfléchir sur la notion d'énergie et sur son utilisation dans leur quotidien**. Les différentes sources d'énergies, renouvelables et fossiles sont présentées. À travers plusieurs expériences, les participant-e-s produisent leur propre électricité et réfléchissent à leur consommation domestique d'énergie.



## Notre offre pour les centres de loisirs

Toute notre offre sur <http://www.exploradome.fr/centres-de-loisirs>

Nous proposons un large panel d'activités : visites, ateliers, stages... le mercredi et pendant les vacances scolaires. Il est possible d'accueillir des groupes de différentes tranches d'âge sur le même créneau horaire ainsi que de composer un programme pour la demi-journée ou la journée complète.

### Focus sur nos ateliers scientifiques

#### Macadam Safari

Atelier d'1 heure  
Niveau maternelle

L'atelier s'articule autour d'un conte illustré, en suivant les aventures de trois insectes (un papillon, une fourmi et un criquet). **Les participant-e-s découvrent les différents êtres vivants présents en ville.** En toile de fond de l'histoire, les différentes relations entre espèces sont abordées : prédation, compétition et coopération. L'histoire est entrecoupée de séances d'observation de spécimens préparés ou vivants. À l'aide de puzzles et de reproductions en plastique, les participant-e-s identifient les caractéristiques de chaque animal, et en particulier des insectes.

#### Un monde d'illusions

Atelier d'1 heure  
Niveau élémentaire

Lors de cet atelier, notre médiateur-trice proposera aux participant-e-s de nombreuses expériences autour des trompe-l'œil et des illusions. Vient ensuite l'heure de l'analyse scientifique, qui les aidera à mieux comprendre le fonctionnement de la vision et du cerveau.

### Focus sur notre atelier numérique

#### Light Painting

Atelier de 2 heures  
Niveau élémentaire

L'atelier commence par une initiation aux fonctionnalités et techniques d'utilisation d'un appareil photo numérique : iso, ouverture et temps de pose.

Après une démonstration de la technique de base de light painting, dans l'obscurité avec différentes sources de lumière, **les participant-e-s sont amené-e-s à « peindre avec la lumière » pour réaliser des créations photographiques uniques !**



## Nos engagements

- Une équipe spécialisée pour vous accompagner pas à pas et construire votre expérience sur-mesure.
- En tant qu'association agréée complémentaire de l'enseignement public, nos contenus sont élaborés en lien avec les programmes scolaires et validés par nos référent-e-s pédagogiques.
- Une adaptation à tous vos projets et typologie de groupe : contenu identique pour nos interventions en classe et sur place au musée, offre accessible aux groupes d'âges divers, ateliers et visites adaptés aux personnes en situation de handicap.

## Comment faire ?

1. **Consultez notre offre détaillée** et nos fiches pédagogiques en ligne [www.exploradome.fr/education](http://www.exploradome.fr/education)
2. **Choisissez votre activité** : atelier et/ou visite
3. **Contactez notre service réservation** pour programmer votre visite ou poser vos questions au **01 43 91 16 33** ou par mail [reservation@exploradome.com](mailto:reservation@exploradome.com) (attention, les activités pour les groupes sont programmées uniquement sur réservation par téléphone et confirmées après réception de votre dossier)

## D'autres envies ?

Vous souhaitez inscrire le thème de nos expositions dans un projet de classe ? Vous souhaitez accueillir une activité dans votre structure ?

**Notre service pédagogique est à votre écoute pour répondre à vos attentes.**

**01 43 91 16 23**

Marie Dekens [marie.dekens@exploradome.com](mailto:marie.dekens@exploradome.com)

Kim Huynh (activités hors les murs)

[kim.huynh@exploradome.com](mailto:kim.huynh@exploradome.com)

Charlotte Mongkhonhsinh (professeure-relais)

[charlotte@exploradome.com](mailto:charlotte@exploradome.com)

## Service réservation

Lundi, mardi, jeudi, vendredi : de 9h30 à 12h15 et de 13h30 à 16h30

Mercredi : de 10h à 12h et de 14h à 17h15

**01 43 91 16 33** ou [reservation@exploradome.com](mailto:reservation@exploradome.com)

## Horaires

Accueil des groupes sur réservation uniquement, du lundi au samedi entre 9h30 et 17h

En période de vacances scolaires (zone C) accueil entre 10h et 17h

## Tarifs

Tarif groupe à partir de 12 personnes. 1 accompagnateur-riche gratuit-e par tranche de 10 participant-e-s, 4€ pour les suivant-e-s

**Visite 1h** : 3,50€/participant-e

**Atelier 1h** : forfait 65€/55€ si couplé à une visite (1 salle d'atelier pour un groupe de 15 max.)

**Atelier 2h** : forfait 130€/110€ si couplé à une visite (1 salle d'atelier pour un groupe de 15 max.)

**AteliExpo Fabriq'Expo 2h** : 130€ (15 participant-e-s max.)/260€ (de 16 à 30 participant-e-s)

## Adresse

18 avenue Henri Barbusse  
94400 Vitry-sur-Seine

## Accès

**Dépose minute pour les cars :**

Rue du Général de Gaulle, à 50 mètres du musée

**Métro :** Ligne 7 station Villejuif-Aragon puis bus 172 arrêt « Exploradôme »

**Bus directs :** 132, 172, 180, arrêt « Exploradôme »

**Tram 9 :** arrêt « MAC VAL »

**RER C :** station Vitry-sur-Seine puis dix minutes à pied ou station Choisy-le-Roi puis Tram 9

**RER D :** station Maisons-Alfort puis bus 172 arrêt « Exploradôme »