

## OFFRE PÉDAGOGIQUE

MATERNELLE

ÉLÉMENTAIRE

CENTRES DE LOISIRS

saison  
2023-2024

LE MUSÉE

OÙ IL EST INTERDIT

*de ne pas toucher*

EXPÉRIMENTATIONS  
SCIENTIFIQUES

CRÉATIVITÉ  
NUMÉRIQUE

ESPRIT  
CRITIQUE

# Qui sommes-nous ?

L'Exploradôme est un espace interactif de découverte des sciences et du numérique, géré par l'association Savoir Apprendre. Expositions, expériences, ateliers participatifs, animations : dans notre musée, il est interdit de ne pas toucher !

Ici, les sciences se dévoilent de façon ludique et pédagogique dès 4 ans par l'expérimentation : chacun-e découvre les réponses par soi-même accompagné-e par nos médiateur-ric-e-s toujours présent-e-s.

## Notre philosophie

Depuis plus de 20 ans, l'Exploradôme se donne pour mission d'éveiller la curiosité pour le monde qui nous entoure et ce, dès le plus jeune âge. Grâce à son équipe de passionné-e-s, chacun-e est incité-e à la réflexion, à se poser des questions dans un environnement ludique et bienveillant propice au développement de l'esprit critique.

Avec l'appui de ses partenaires, l'association mène une multitude d'actions pour aller à la rencontre d'un public le plus large possible : expositions itinérantes, interventions dans les écoles, projets transversaux, partenariats locaux...

## Le musée vient à vous !

Vous ne pouvez pas vous déplacer au musée ? Vous souhaitez organiser un projet spécifique sur plusieurs séances ? Le musée vient à vous ! Avec les Exploramobiles, retrouvez nos médiateur-ric-e-s et nos équipements dans votre structure. La plupart de nos ateliers peuvent être réalisés dans votre établissement. Nous pouvons également construire avec vous un projet personnalisé qui répond à vos objectifs pédagogiques.

L'Exploradôme est agréé par le rectorat de Créteil comme Association Éducative Complémentaire de l'Enseignement Public et bénéficie d'un agrément Jeunesse et Éducation populaire.



# Exposition permanente : la Salle des Manips

Autour d'une cinquantaine d'expériences interactives et ludiques, accessibles à tout-e-s, l'exposition permanente offre un regard inédit sur une multitude de phénomènes scientifiques qui prennent vie grâce aux visiteur-euse-s.

Chacun-e est incité-e à la réflexion, à prendre goût à la science, à se poser des questions dans un environnement ludique et bienveillant propice au développement de l'esprit critique. Et plus que jamais, la consigne est claire :

## «Il est interdit de ne pas toucher»

une  
visite  
en **3** temps

1

Découverte **en petits groupes**

2

Démonstration **autour d'une manip**

3

**Approfondissements**



# Nouvelle expo temporaire

# AIR

L'expo qui inspire

Dès 6 ans

Du 16 septembre 2023 au 7 janvier 2024

L'air pur existe-t-il ?

Comment faire voler un objet ?

Quel volume d'air respirons-nous chaque jour ?

Cette exposition ludique propose de comprendre les interactions entre l'humain et l'air à travers trois échelles : la planète, la ville et le corps !

Six pôles thématiques invitent à découvrir les caractéristiques de l'air d'un point de vue scientifique, culturel ou encore citoyen. Chaque pôle contient des dispositifs interactifs et pédagogiques et donne l'opportunité d'expérimenter par soi-même les phénomènes abordés.

**VISITE SEULE**

Scolaire : Dès le CM1

Centre de loisirs : à partir de 6 ans

De quelles ressources énergétiques disposons-nous ? Sont-elles indispensables à notre quotidien ? Quelles sont les conséquences de nos usages ? Faut-il faire évoluer nos modes de vie individuels et collectifs ? Ces questions sur la transition énergétique seront abordées lors de la visite de l'exposition, accompagnée par notre équipe de médiation.

**ATEL'EXPO**

Scolaire : Dès le CM1

Centre de loisirs : à partir de 6 ans

Visite expo th + atelier

Après la découverte de l'exposition, discutons de l'énergie ! À partir d'un emploi du temps d'activités, les participant-e-s auront pour mission de diminuer leur consommation énergétique en agissant sur différents aspects : alimentation, transport, loisirs... L'occasion de s'interroger, s'organiser et proposer des solutions individuelles.

**VISITE SEULE**

Scolaire : Dès le CM1

Centre de loisirs : à partir de 6 ans

Les participant-e-s prendront part à une visite interactive pour découvrir l'air comme ressource vitale et messagère. Ils-elles découvriront également le pouvoir insoupçonné de l'air avec des activités sur la pression.

**ATEL'EXPO**

Scolaire : Dès le CM1

Centre de loisirs : à partir de 6 ans

Visite expo th + atelier th

Les participant-e-s découvrent les multiples aspects de l'air grâce à une visite interactive puis un atelier. Ils-elles utilisent le matériel à disposition pour fabriquer un objet afin de répondre au défi préparé par l'équipe de médiation !

# GigOwatt ?!

Quelles énergies pour demain ?

Du 10 janvier au 29 juin 2024

Le futur de notre mode de vie se décide aujourd'hui

L'Histoire de l'humanité est jalonnée par notre maîtrise de l'énergie, si bien qu'aujourd'hui, elle est un des piliers de notre société contemporaine. Dans un monde où les ressources sont épuisables et dont le climat change du fait des conséquences des activités humaines, il est nécessaire d'amorcer une transition énergétique.

L'exposition *GigOwatt ?!* Quelles énergies pour demain? propose de questionner nos usages de l'énergie et de faire le point sur les différentes perspectives de la transition énergétique.

## Notre offre d'ateliers

Notre catalogue regroupe une offre complète d'activités dans une salle dédiée, en demi-classe, sur des thèmes variés, pensés et construits en accord avec les programmes scolaires. En complément d'une visite du musée, dans le cadre d'un projet en classe ou en sortie ludique, nos ateliers et notre équipe médiation s'adaptent à vos envies.

### Que fait-on dans un atelier ?

Émettre une hypothèse, expérimenter, chercher des réponses : en une ou deux heures, tous nos ateliers initient à la démarche d'investigation scientifique dès le plus jeune âge. Par notre approche interactive et ludique, complémentaire des pratiques en classe, les enfants évoluent dans un cadre qui stimule leur curiosité et permet de démystifier le rapport à la connaissance et aux savoirs.

## Notre offre pour les maternelles

Toute notre offre sur <http://www.exploradome.fr/maternelle>

En demi-classe, les élèves de moyenne et grande section s'initient à la démarche scientifique : l'atelier *Mat & Rio*, pour découvrir les matériaux et leurs propriétés, l'atelier *5 sens* pour éveiller leurs sens par des manipulations et expériences ou encore l'atelier *Macadam Safari* pour découvrir le monde vivant urbain...



### Focus sur notre atelier...

Atelier d'1 heure

### Macadam Safari

L'atelier s'articule autour d'un conte illustré, en suivant les aventures de trois insectes (un papillon, une fourmi et un criquet). **Les participant-e-s découvrent les différents êtres vivants présents en ville.** En toile de fond de l'histoire, les différentes relations entre espèces sont abordées : prédation, compétition et coopération. L'histoire est entrecoupée de séances d'observation de spécimens préparés ou vivants. À l'aide de puzzles et de reproductions en plastique, les participant-e-s identifient les caractéristiques de chaque animal, et en particulier des insectes.



## Notre offre pour les élémentaires

Toute notre offre sur <http://www.exploradome.fr/elementaire>

Près d'une vingtaine d'ateliers scientifiques et numériques sont proposés aux élèves des cycles 2 et 3 : découverte des instruments de navigation d'hier et d'aujourd'hui (atelier *Garde le Nord* !), atelier autour des illusions d'optique pour découvrir le fonctionnement de l'œil et du cerveau (atelier *Un Monde d'illusions*), découverte et démystification des intelligences artificielles (atelier *À la portée de l'IA...*), et bien plus encore !

### Focus sur notre atelier numérique

#### Tout un roman photo

Atelier de 1 heure  
À partir du CE2

Venez créer votre propre bande-dessinée à partir de photos ! Chaque élève peut laisser libre cours à sa créativité afin d'inventer une histoire illustrée avec des photos ou images préselectionnées parmi des thèmes variés. Ils-elles ont à leur disposition une variété de bulles, de vignettes et de titres pour donner une touche "comics" à leurs créations ! Les productions sont ensuite envoyées aux élèves !

### Focus sur notre atelier scientifique

#### Vers l'infini et au-delà

Atelier de 1 heure  
CP-CE1-CE2

Découverte des différents astres présents dans notre univers lors d'un voyage imaginaire. Grâce à un logiciel d'exploration spatiale, les élèves partiront à la découverte des différents astres présents dans notre système solaire et dans notre univers. À travers différentes activités, les élèves apprendront à différencier les étoiles, les planètes et les comètes présents dans notre voisinage stellaire. Enfin, chacun.e réalisera un projecteur de constellations DIY à l'aide de matériaux de récupération.



## Notre offre pour les centres de loisirs

Toute notre offre sur <http://www.exploradome.fr/centres-de-loisirs>

Nous proposons un large panel d'activités : visites, ateliers, stages... le mercredi et pendant les vacances scolaires. Il est possible d'accueillir des groupes de différentes tranches d'âge sur le même créneau horaire ainsi que de composer un programme pour la demi-journée ou la journée complète.

### Focus sur nos ateliers scientifiques

#### Les 5 sens

**Atelier de 1 heure**  
**Niveau maternelle**

Entendre, goûter, voir, toucher, sentir : venez explorer avec notre médiateur-riche les cinq sens de votre organisme grâce à plusieurs jeux de reconnaissance ! Après une discussion sur la définition du mot « sens » et des différentes parties du corps qui correspondent aux 5 sens, les participant-e-s expérimentent chacun d'entre eux grâce à des jeux de reconnaissance se basant sur l'un ou plusieurs des sens.

#### Fabrique ton eau potable

**Atelier de 1 heure**  
**Niveau élémentaire**

Les participant-e-s découvrent et échangent sur le concept de propreté de l'eau. Ils-elles découvrent le chemin de l'eau et son passage par la station de potabilisation qui permet de la rendre propre à la consommation. Au fil de plusieurs expériences ludiques et d'observations, les participant-e-s découvrent et réalisent eux-mêmes/elles-mêmes les différentes étapes permettant de rendre une eau limpide à partir d'une eau souillée extraite de la Seine. Ainsi, ils-elles acquièrent une vision globale de ce processus et de son intérêt.

### Focus sur notre atelier numérique

#### Game designer en herbe

**Atelier de 2 heures**  
**Niveau élémentaire**

L'atelier commence par une discussion autour de la consommation des jeux vidéo par les enfants et un résumé de l'histoire du média. Il se poursuit par un quizz faisant le tour des différents genres vidéoludiques, ainsi qu'une présentation des métiers du jeu vidéo et de tout le travail d'équipe dont il résulte. Enfin, après une introduction au logiciel d'animation et programmation Scratch®, les participant-e-s sont amené.es à créer leur propre jeu (univers scénario, gameplay,...).

## Nos engagements

- Une équipe spécialisée pour vous accompagner pas à pas et construire votre expérience sur-mesure.
- En tant qu'association agréée complémentaire de l'enseignement public, nos contenus sont élaborés en lien avec les programmes scolaires et validés par nos référents pédagogiques.
- Une adaptation à tous vos projets et typologie de groupe : contenu identique pour nos interventions en classe et sur place au musée, offre accessible aux groupes d'âges divers, ateliers et visites adaptés aux personnes en situation de handicap.

## Comment faire ?

1. **Consultez notre offre détaillée :**  
[www.exploradome.fr/education](http://www.exploradome.fr/education)
2. **Choisissez votre activité :** atelier et/ou visite
3. **Contactez notre service réservation** pour programmer votre visite ou poser vos questions au **01 43 91 16 33** ou par mail [reservation@exploradome.com](mailto:reservation@exploradome.com) (attention, les activités pour les groupes sont programmées uniquement sur réservation par téléphone ou par mail et confirmées après réception de votre dossier)

## D'autres envies ?

Vous souhaitez inscrire le thème de nos expositions dans un projet de classe ? Vous souhaitez accueillir une activité dans votre structure ?

**Notre service pédagogique est à votre écoute pour répondre à vos attentes.**

**01 43 91 16 23**

Marie Dekens [marie.dekens@exploradome.com](mailto:marie.dekens@exploradome.com)

Kim Huynh (activités hors les murs)

[kim.huynh@exploradome.com](mailto:kim.huynh@exploradome.com)

Charlotte Mongkhonhsinh (professeure-relais)

[charlotte@exploradome.com](mailto:charlotte@exploradome.com)

## Service réservation

Lundi, mardi, jeudi, vendredi : de 10h à 12h et de 14h à 17h

Mercredi : de 10h à 12h

**01 43 91 16 33** ou [reservation@exploradome.com](mailto:reservation@exploradome.com)

## Horaires

Accueil des groupes sur réservation uniquement, du lundi au samedi entre 9h30 et 17h

En période de vacances scolaires (zone C), accueil entre 10h et 17h

## Tarifs

Tarif groupe à partir de 12 personnes. 1 accompagnateur-riche gratuit-e par tranche de 10 élèves, 5€ pour les suivants

**Visite espace permanent 1h :** 4€/élève / **1h30 :** 6€/élève

**Visite exposition temporaire uniquement :** 6€/élève

**Atelier 1h :** forfait 70€/60€ si couplé à une visite (1 salle d'atelier pour un groupe de 15 max.)

**Atelier 2h :** forfait 140€/120€ si couplé à une visite (1 salle d'atelier pour un groupe de 15 max.)

**Ateli'Expo 2h :** 140€ (15 élèves max.)/280€ (de 16 à 30 élèves)

**Pass culture accepté**

## Adresse

18 avenue Henri Barbusse  
94400 Vitry-sur-Seine

## Accès

**Dépose minute pour les cars :**

Rue du Général de Gaulle, à 50 mètres du musée

**Métro :** Ligne 7 station Villejuif-Aragon puis bus 172 arrêt « Exploradôme »

**Bus directs :** 132, 172, 180, arrêt « Exploradôme »

**Tram 9 :** arrêt « MAC VAL » puis huit minutes à pied

**RER C :** station Vitry-sur-Seine puis dix minutes à pied ou station Choisy-le-Roi puis Tram 9

**RER D :** station Maisons-Alfort puis bus 172 arrêt « Exploradôme »